**BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC**

Thành viên 1:

Huỳnh Gia Huy (Nhóm trưởng)

|  |  |
| --- | --- |
| Công việc | Mức độ hoàn thành |
| Viết báo cáo phần giới thiệu đề tài, cốt truyện của game, triển khai hiện thực hệ thống, kết luận | 100% |
| Code phần lưu trữ hệ hống, settings cho game, lựa chọn màn chơi, các chức năng Start, Retry, thiết kế map và các UI cho game, cân bằng cho game, tạo quy luật cho game | 100% |
| Quay video demo cho game | 100% |

Thành viên 2:

Nguyễn Văn Khánh Ân

|  |  |
| --- | --- |
| Công việc | Mức độ hoàn thành |
| Viết báo cáo phần cơ sở lý thuyết, phân tích thiết kế, triển khai hiện thực hệ thống | 100% |
| Code trụ phòng thủ, tạo ra các loại trụ với các loại hiệu ứng khác nhau, quái vật, cửa hàng, animation cho quái, tạo ra các đợt quái ghép âm thanh cho game, tạo quy luật cho game | 100% |